

Obsah předzápasové domluvy pro rozhodčí

Měření času, záznamy o utkání, náhradní tužka a píšťalka
(AR1 i AR2 měří čas spolu s HR, AR1 eviduje střídání, AR2 eviduje karty spolu s HR)
Kontrola výstroje hráčů a náhradníků před vstupem na hrací plochu k zahájení utkání + osoby v technické zóně
(chrániče, řetízky, náramky, náušnice, korálky, sponky, tvrdé sádrové obvazy, brýle, ...)
Kontrola branky a brankových sítí po provedení zahajovacího pozdravu a po losování.
(AR každý na své straně hrací plochy)
Posouzení vhazování a rohového kopu.
(AR na své straně, HR na zbytku hrací plochy, kontakt, AR potvrzuje HR po celé pomezí čáře, ve sporných situacích HR připskne, rohový kop tam, kde je to rychlejší)
Faulty ve své blízkosti posoudí AR sám, při uplatnění výhody ve hře.
(do 10ti metrů rozhoduje o faultu AR - nese zodpovědnost, HR nezabíhá mimo diagonálu, při provádění kopů AR staví zeď - může vstoupit na hrací plochu)
Ofsajdy, ofsajdové pozice - plně v kompetenci AR.
(vyčkat až se hráč zapojí do hry a získá výhodu, raději domávnout než zastavit útočnou akci, pokud HR nevidí signalizaci - zavolat jménem nebo „ofsajd“)
Dosažení branky - signalizace AR
(AR běží ke středové čáře, praporek v mírně pokrčené ruce na straně k HR, pokud HR nepostřehne dosažení branky a nevidí signalizaci AR - zvýrazněná signalizace)
Brejky - zákrok na hranici PÚ
(faul uvnitř = PK - AR běží k rohovému praporku, faul mimo PÚ - AR zůstane stát a levou rukou ukáže zpět ke středové čáře, !! nedoporučuje se signalizace rukou nebo praporkem směrem k zemi mezi nohama !!)
Pokutový kop (nebo útočný faul před dosažením branky)
(AR zasahuje pouze pokud si je 100% jist, že šlo o faul, který HR neviděl, platí zejména u skryté hry rukou a v případě útočného faultu, možno použít signalizaci praporkem)
Pozice AR při zahrávání volných kopů v blízkosti PÚ
(doporučuje se, aby AR hlídal ofsajd, HR hlídá ruku ve zdi a dosažení branky)
Udělování osobních trest (ŽK nebo ČK)
(AR má zejména ve své blízkosti pomoci HR při udělování osobních trestů, ŽK = poklepání na kapsu s kartičkami u dresu, ČK poklepání na zadní kapsu trenýrek)
Chování na lavičkách a v technické zóně
(plně v kompetenci AR1, nejdříve domluva, poté vykázaní - provede HR, nikoliv AR)
Střídání hráčů
(řídí AR1, náhradník smí vstoupit na hrací plochu až po kontrole výstroje a poté co ji opustil střídající hráč, jinak je napomenut ŽK pro neoprávněný vstup na hrací plochu)
Ošetřování hráčů - nosítka
(pokud je AR v blízkosti umožní vstup lékaři a masérovi až na pokyn HR, zajistit obsluhu nosítek - dva pořadatelé)
Signalizace střídání a nastavení doby hry
(tabulka s čísly musí být k dispozici, obsluhu zajistí pořadatelé, HR ukáže AR dobu nastavení v 44-45 minutě poločasu)
Návrat ošetřovaných hráčů na hrací plochu
(může povolit i AR, ale pouze poté co byla hra navázána, nepustit hráče do výhody, u krvácejících zranění záleží na domluvě mezi HR a AR)
Odchod z hrací plochy a provedení pozdravu po ukončení utkání
(řádný odchod z hrací plochy v poločase zajišťuje AR, na jehož straně hráči opouští hrací plochu, hosté odchází první, po ukončení utkání se HR a oba AR dostaví do středového kruhu k provedení pozdravu)
Odchod rozhodčích z kabiny na hrací plochu a zpět
(všichni rozhodčí jdou spolu, aby si v případě mimořádných událostí mohli pomoci a aby zaznamenali případné projevy nesportovního chování)